

Ostbayern 2024/25

Kreisliga VII

Tabelle und Spielplan

Rang	Team	X	S	U	N	Matches	+/-	Score
------	------	---	---	---	---	---------	-----	-------

Spielleiter-Kontaktadresse

Grill, Stefan, Gartenweg 5, 84180 Loiching-Kronwieden, Mobil:
+491701150354, Vize.sport@nbay.bdv.bayern

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Matches
Sat.31.08.2024 19:00 09010080	DC Hawks Vilsbiburg IV	DC Hawks Vilsbiburg V	0:15
Sat.21.09.2024 17:00 09010080 t	DC Hawks Vilsbiburg IV	1. DC Neuötting e.V. III	7:8
Sat.05.10.2024 19:00 09010080	DC Hawks Vilsbiburg IV	1. DC Neuötting e.V. IV	6:9
Sat.26.10.2024 19:00 09010200 t	DC Power Flight's IV	DC Hawks Vilsbiburg IV	0:15
Sat.09.11.2024 19:00 09010080 t	DC Hawks Vilsbiburg IV	Vilstal Devils III	8:7
Sat.23.11.2024 17:00 09010886 t/v	DC Bavaria Gladiators	DC Hawks Vilsbiburg IV	9:6
Sat.07.12.2024 19:00 09010080 t	DC Hawks Vilsbiburg IV	SV Schwindegg	6:9
Sat.04.01.2025 19:00 09010080	DC Hawks Vilsbiburg IV	DC Black Dragons II	9:6
Fri. 07.02.2025 19:00 09010080 v	DC Hawks Vilsbiburg V	DC Hawks Vilsbiburg IV	13:2
Sat.22.02.2025 17:00 09010530	1. DC Neuötting e.V. III	DC Hawks Vilsbiburg IV	6:9
Sat.15.03.2025 19:00 09010530	1. DC Neuötting e.V. IV	DC Hawks Vilsbiburg IV	13:2
Sat.29.03.2025 19:00 09010080	DC Hawks Vilsbiburg IV	DC Power Flight's IV	6:9
Sat.12.04.2025 19:00 09010230	Vilstal Devils III	DC Hawks Vilsbiburg IV	10:5
Sat.26.04.2025 19:00 09010080	DC Hawks Vilsbiburg IV	DC Bavaria Gladiators	5:10
Sat.10.05.2025 19:00 09010890	SV Schwindegg	DC Hawks Vilsbiburg IV	7:8
Sat.24.05.2025 19:00 09010100	DC Black Dragons II	DC Hawks Vilsbiburg IV	11:4

Hallenverzeichnis

- 09010080 Zum Bergwirt
Neißl 3, 84137 Vilsbiburg
- 09010100 Gasthaus Schlecht-Thalhammer
Hausberg 1, 84168 Aham
- 09010200 Hoamat Wirt
Buchenstr. 5, 84155 Bodenkirchen
- 09010230 Gasthaus "Feuchtes Eck"
Seyboldsdorfer Str. 32, 84137 Vilsbiburg
- 09010530 Vereinsheim 1.DC Neuötting
Bahnhofstr. 6, 84524 Neuötting
- 09010886 Poseidon
Kirchstr. 9, 84144 Geisenhausen
- 09010890 SV Schwindegg
Rohrmühle 2 , 84419 Schwindegg